

刘雨堃

Part II 建筑助理

建筑学硕士 · 荣誉建筑学学士



个人信息

致力于探索计算设计、新兴技术及研究导向型设计流程的新锐建筑设计师。

对跨越建筑与城市尺度的设计工作抱有浓厚兴趣，渴望在具有进取心的设计事务所中，进一步精进建模、可视化及数字化工作流方面的专业技能。

✉ ikune0524@gmail.com

☎ +86 18060783827

📍 深圳

🌐 linkedin.com/in/yukunliu-arch

🌐 www.behance.net/yukunliu1

📷 kunel0524

🗣 中文、英文

工作技能

硬技能

+ 建模

Rhino, Grasshopper, SketchUp, Blender, AutoCAD

+ 渲染

D5 Render, Lumion, Unreal Engine 5, V-Ray, Twinmotion, Enscape

+ 图形图像

Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, InDesign, After Effects, Generative AI

软技能

沟通能力、方案汇报、团队合作、时间管理、批判性思维、项目协调、分析研究、问题解决

获奖经历

获 2026 年《Architects' Journal》最佳研究生项目提名

兴趣特长

羽毛球、摄影、手工艺

工作经历

2024.10-2025.08 **STUDIO JO COOK | 英国 曼彻斯特**
参数化设计负责人

- + 参与英国本土住宅翻新项目，负责深化设计细节并制定既有住宅的改造方案。
- + 协助搭建建筑软件在线教学平台，负责课程录制与内容整理。
- + 参与 Old Trafford Stadium 概念方案研究，通过案例研究与参数化设计测试，探索形体、座席布局、总体规划及景观方案。
- + 参与 Adanola 新办公空间的概念设计投标，负责产出空间设计研究、概念模型及效果图。

2024.03-2024.05 **URBANUS 都市实践 | 深圳**
助理建筑师（城市设计部门）

- + 协助湖贝统筹片区城市更新研究和城市设计项目，负责前期分析、图表制作、数字模型及效果图表现。
- + 参与华强北片区空间创新城市设计工作营，开展场地调研与案例分析，制作分析图、模型及效果图。
- + 为东莞滨海文化区方案设计国际竞赛准备研究图表、效果图、数字模型及手工实体模型。

2023.06-2023.12 **福州汇龙建设工程有限公司 | 福州**
助理建筑师

- + 参与教育及商业项目的前期研究与概念设计，协助制作分析图、模型及效果图，支持方案推敲与汇报展示。

教育背景

2024.09-2026.06 **曼彻斯特建筑学院 | 英国 曼彻斯特**
建筑学硕士（MArch）

- + 针对未来气候风险，开发计算设计与评估工具，并应用于 Trafford Park 城市更新项目，通过方案生成与评估，提出适应极端气候的城市设计策略。
- + 以适应性再利用策略，提出将 Rochdale 既有仓库改造为集研发、协作与配套服务于一体的集成电路企业孵化空间的设计方案，运用计算设计方法推进方案优化，重点深化模块化建造、技术可行性与构造节点设计。
- + 聚焦可编程材料在建筑动态遮阳中的应用，通过文献研究与案例分析，评估其响应机制与应用潜力，提出整合思路。

2021.09-2023.06 **利物浦大学 | 英国 利物浦**
建筑学学士（荣誉）

2019.09-2021.06 **西交利物浦大学 | 苏州**
建筑学工程学士